题意：给你一个大小为nn的图，点的分布如上图所示，然后先手要建立一条路使从最左边连接到最右边，后手要建立一条路从最上边连接到最下边，问谁能赢.

思路：画一下会发现，是先手必胜的，如果我们考虑后手一直都在堵先手的路，因为先手会比后手多走一步，所以说先手到达最右边是没法堵的，因为游戏已经结束了.

大致思路：

由于图完全对称, 无论是哪一方想要完成自己的任务或者干扰另外一人都是先手有优先优势, 先手一定胜

#include<stdio.h>

#include<string.h>

#include<iostream>

#include<set>

#include<algorithm>

#include<map>;

typedef long long ll;

using namespace std;

int main()

{

// freopen("input.txt","r",stdin);

int n;

while(cin>>n && n!=-1)

{

puts("I bet on Oregon Maple~");

}

return 0;

}